

AR/VR専門家育成プログラム 募集要項

期間・費用

期 間	2024年10月21日(月)～ 2025年1月31日(金)
授業時間	平日(月～金) 10:00～16:30 ※土日祝、12/10～12/20および 12/30～1/3は休講
学 費	880,000円(税込)
会 場	オンライン受講または 現地(VRIA京都)で受講

応募資格

- ・高等学校卒業以上の方
- ・高等学校卒業程度認定試験(旧大検)に合格した方
- ・高等学校と同等と認定された教育施設の課程を修了した方
- ・本学において個別の入学資格審査により認めた18歳以上の方

必須要件

基本要件

- ・コンピュータ操作の経験(特にWindows)
- ・ITサービスの使用経験
- ・新しい技術に対する情熱

推奨要件

- ・2D/3Dグラフィックシステム(DCCまたはCAD)の経験
- ・プログラミングの経験
- ・DTPの経験
- ・デザイン/設計の経験
- ・プロジェクト組織での経験
- ・ITインフラストラクチャの日常業務経験

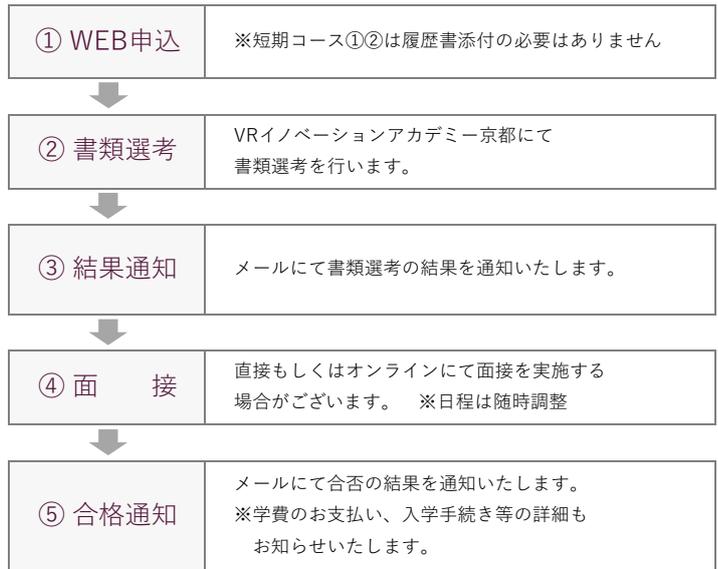
※カリキュラム詳細は裏面をご参照ください

アカデミー所在地・お問い合わせ先



京都市右京区太秦西蜂岡町9番地
東映京都撮影所内 VRIA京都
Email: xr@sus-g.co.jp / TEL: 075-862-1806
VRIA京都 / (株)クロスリアリティ
<https://academy.crossreality.co.jp/>

お申し込みの流れ



教室以外で受講時のPCスペック要件

構成	最小要件	推奨
OS	Windows11 (MacOSはサポート外)	
CPU	インテル Core i5	インテル Core i7～
メモリ	8GB	32GB
HD	空き容量300 GB, HDDまたはSSD	1TB, HDDまたはSSD推奨
ビデオカード	NVIDIA GTX 670(with 2GB RAM)～GTX 970	NVIDIA GeForce RTX 2070
モニター	解像度:1920×1080	解像度:1920×1080 デュアルディスプレイ
周辺機器	マイク・ウェブカメラ	マイク・ウェブカメラ (HD推奨)

受講お申込み
WEBフォームはこちら



AR/VR専門家育成プログラム カリキュラム

講義形式： 受講生はご自宅など、ご自身のPCからリモート参加もしくは
 東映京都撮影所内の**VRIA京都に通学し受講**します。

ステージ1：基礎学習（約2ヶ月）

1 学期 座学



ステージ2：プロジェクトベースの学習（約1ヶ月）

2 学期 PBL

ステージ2：プロジェクトベースドラッシング

プロジェクトの開発

プレゼンテーション/審査



VRIA京都 AR/VR専門家育成 短期コース 募集要項

AR/VR専門家育成プログラムの講義から、基礎講座のみを抜粋した以下モジュールは短期コースとしても提供いたします。
プログラムをご検討されている方 **お試し受講**、また、**学生・社会人の方で短期コースでない受講が難しい方**などに最適です！

講義形式：**ご自宅など、ご自身のPCからリモート参加**、もしくは**東映京都撮影所内のVRIA京都に通学**し受講します。

備考：①②③のコースは重複しません。各コースあわせての受講もお勧めします。

短期コース①～③受講後、AR/VR専門家育成プログラムに移行も可能です（受講料はトータルでプログラムの受講料のみとなり、差額のみのお支払いとなります。）

※注：短期コース①～③は経産省・厚労省の認定・指定講座ではありませんが、短期コース②③は厚労省「人材開発支援助成金」の活用が可能です

①XR概論コース

期 間	2024/10/21 (1日間)	講義内容	AR (拡張現実) / VR (仮想現実) の歴史 立体視の仕組み / 三次元像の作られ方 世界のさまざまな市場におけるVRとARの役割 プロジェクトマネジメント 5つのプロセス 等
日 時	平日 (月～金) 11:30 ～ 16:30 ※土日祝除く		
受 講 料	22,000円 (税込)		

②Blenderモデリング&アニメーション基礎コース

期 間	2024/10/22～11/1 (9日間)	講義内容	Blenderを用いた3Dモデリング・アセット制作 テクスチャマッピングのポイント・ポリゴンの最適化方法 インタラクティブアプリにおけるアニメーションの役割 リギング・キーフレームアニメーションのテクニック 等
日 時	平日 (月～金) 10:00 ～ 16:30 ※土日祝除く		
受 講 料	198,000円 (税込)		

③Unityプログラミング&インタラクティブコンテンツ開発コース

期 間	2024/11/5～11/29 (4週間)	講義内容	Unityを使ったインタラクティブなコンテンツ開発 ライティング、パーティクル、オーディオ、エフェクトの作成 C#を使ったスクリプティングとプログラミングの技術 スクリプティングのベストプラクティス 等
日 時	平日 (月～金) 10:00 ～ 16:30 ※土日祝除く		
受 講 料	418,000円 (税込)		
本コースに特化した要件	C# / Javaなどのスクリプティング、または、プログラミング言語に関する基礎的な知識		

※応募資格・必須要件・
お申し込みの流れ詳細は
裏面をご参照ください

※短期コース①②は履歴書添付
の必要はありません

受講お申込み
フォームは
こちら



お問い合わせ先

VR
Innovation
Academy
KYOTO

京都市右京区太秦西蜂岡町9番地
東映京都撮影所内 VRIA京都
Email : vr@sus-g.co.jp / TEL : 075-862-1806
VRIA京都 / (株)クロスリアリティ
<https://academy.crossreality.co.jp/>



短期コース 共通の募集要項

会場・特典

会場	リモート受講または現地受講 ・リモート受講会場（別途ご案内） ・現地受講会場：VRIA京都
特典	同短期コースを修了、認定された方で、今後AR/VR専門家育成プログラムを受講希望の場合、この短期コースのモジュール分の受講料の免除と単位分のスキップ適用あり

応募資格

- ・高等学校卒業以上の方
- ・高等学校卒業程度認定試験（旧大検）に合格した方
- ・高等学校と同等と認定された教育施設の課程を修了した方
- ・本学において個別の入学資格審査により認めた18歳以上の方

必須要件

短期コース②③のみ

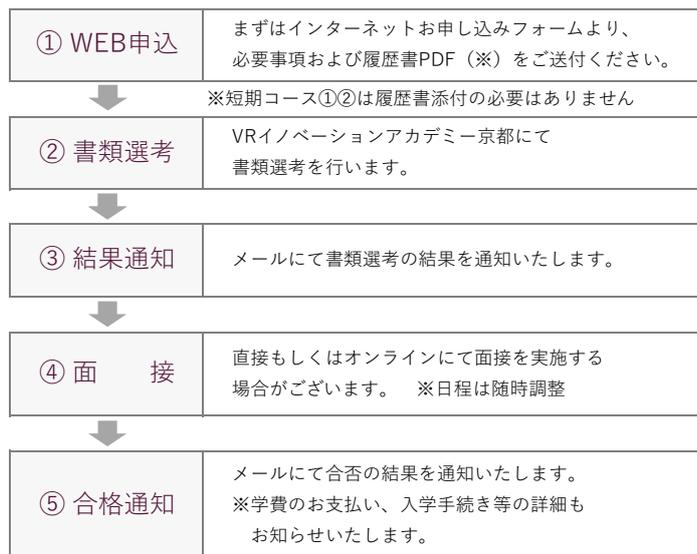
基本要件

- ・コンピュータ操作の経験（特にWindows）
- ・ITサービスの使用経験
- ・新しい技術に対する情熱

推奨要件

- ・2D / 3Dグラフィックシステム（DCCまたはCAD）の経験
- ・プログラミングの経験
- ・DTPの経験
- ・デザイン/設計の経験
- ・プロジェクト組織での経験
- ・ITインフラストラクチャの日常業務経験

お申し込みの流れ



教室以外で受講時のPCスペック要件

構成	最小要件	推奨
OS	Windows11 (MacOSはBootCamp等が必要となるためサポート外)	
CPU	インテル Core i5	インテル Core i7～
メモリ	8GB	32GB
HD	空き容量300 GB, HDDまたはSSD	1TB, HDDまたはSSD推奨
ビデオカード	NVIDIA GTX 670(with 2GB RAM)～GTX 970	NVIDIA GeForce RTX 2070
モニター	解像度:1920×1080	解像度:1920×1080 デュアルディスプレイ
周辺機器	マイク・ウェブカメラ	マイク・ウェブカメラ (HD推奨)

※期間・受講料・カリキュラム詳細は表面をご参照ください

お問い合わせ先



京都市右京区太秦西蜂岡町9番地
東映京都撮影所内 VRIA京都
Email : xr@sus-g.co.jp / TEL : 075-862-1806
VRIA京都 / (株)クロスリアリティ
<https://academy.crossreality.co.jp/>

受講お申込み
フォームは
こちら

